**Archivos en C**

Estructura File:

En el archivo stdio.h se define la estructura “file”. La secuencia de acceso a un archivo debe contener esta cabecera. Todo programa que desee trabajar con archivos debe contener un puntero \*FILE .

Funciones para manejar los archivos.

Fopen() ---- abrir un archivo determinado.

Fclose() ---- Es una función que te permite cerrar un archivo.  
  
Fgetc() ----- Sirve para leer caracteres de forma secuencial.

Fputc() ------ Escribe un carácter en el archivo.

Feof() ------ File end of File. Devuelve verdadero si se llegó al final del archivo.

Fgets() ----- Lee una cadena de caracteres dentro de un archivo.  
Fputs() ------ Escribe una cadena de caracteres dentro de un archivo.

Fprintf() ------ Escribe una salida de datos con formato en el archivo.

Fscanf()------- Lee una entrada de datos con formato desde el archivo.

Remove() ---- Borra un archivo.

**Apertura de archivos de texto.**

|  |  |
| --- | --- |
| Modo | Significado |
| “r” | Read, Leer. Abre un archivo para lectura (el archivo tiene que existir). |
| “w” | Write, escribir. Crea un archivo de escritura. Si el archivo ya existe borra el contenido que tiene. |
| “a” | Append Agregar. Abre un archivo para agregar datos a un archivo ya existente. |
| “r+” | Read+, Abre un archivo para lectura/escritura. El archivo tiene existir. |
| “w+” | Crea un archivo para lectura/escritura. El archivo puede no existir. Si el archivo tenía datos estos se borran en la apertura. |
| “a+” | Crea o abre un archivo para lectura/ escritura. Los datos se escriben al final del archivo. |